

Joc de cuvinte în limba rromani

Joc de cuvinte în limba rromani este un joc de litere care se joacă între două echipe a câte doi jucători sau se poate juca între doi jucători.

Scopul unui jucător este realizarea unui punctaj cât mai mare prin plasarea pe o tablă de joc a diverse cuvinte, cu ajutorul unor jetoane marcate cu litere.

Participanții pot să se înscrie în funcție de autoevaluare la categoriile: începător, mediu sau avansat.

REGULI FUNDAMENTALE

Primul cuvânt, care se depune pe tabla goală, trebuie să fie format din cel puțin 2 litere și cel mult 7 litere și trebuie să treacă prin pătrățelul din centrul tablei marcat cu o steluță roșie.

La o depunere se pot plasa pe tablă între una și 7 litere, cu excepția primei depuneri (vezi regula de mai sus). Apoi se va extrage din stoc un număr de litere egal cu numărul de litere depuse pe tablă.

Toate literele utilizate în cadrul unei depuneri se plasează numai orizontal (de la stânga la dreapta) sau numai vertical (de sus în jos), pe o singură linie sau coloană.

Nu se pot depune cuvinte izolate, care să nu aibă legătură cu un alt cuvânt de pe tablă. Toate literele unei depuneri trebuie să fie legate între ele.

Dacă se depune un joker, se va specifica ce literă înlocuiește, iar semnificația acestui joker nu se mai schimbă până la sfârșitul partidei.

O depunere este corectă dacă sunt respectate regulile fundamentale de mai sus, dacă toate cuvintele nou-formate pe tablă sunt acceptate de partener sau de arbitru ca făcând parte din fondul de cuvinte admis.

În timpul jocului cuvintele se pot forma și lega între ele astfel:

Prin lungire, adăugând una sau mai multe litere în fața sau / și în urma unui cuvânt aflat deja pe tablă;

Prin intersectare, formând un cuvânt (orizontal sau vertical) care să se încrucișeze cu un altul aflat deja pe tablă;

Prin alipire, prin metode combinate ale celor de mai sus.

ALTE REGULI GENERALE

Punctajul unei depuneri se calculează însumând valorile literelor componente ale cuvântului format.

Unele dintre **pătrățelele tablei** sunt marcate cu semne. Acestea indică **multiplicarea valorii literelor sau a cuvintelor** așezate pe ele, conform explicațiilor din figura din stânga tablei de joc. Dacă un cuvânt

acoperă două sau mai multe astfel de pătrățele, proprietățile lor se cumulează; de exemplu, o literă poate fi dublată și întregul cuvânt triplat de două ori (adică multiplicat cu 9). Multiplicarea unei litere sau a unui cuvânt se face numai atunci când litera se plasează pe pătrățelul respectiv și ea operează asupra tuturor cuvintelor formate cu acea literă, la acea depunere.

La punctajul unui cuvânt nou format se adaugă și punctele literelor prin care trece cuvântul.

Dacă în cadrul unei depuneri se plasează toate cele 7 litere, la calcularea punctajului se adaugă o **primă de 50 de puncte**.

Timpu total de joc este de 15 de minute pentru fiecare echipă. Jucătorul care va începe jocul se stabilește prin tragere la sorți: fiecare jucător trage câte o literă, cel a cărui litera este mai aproape de începutul alfabetului începe jocul, apoi urmează celălalt. Dacă cei doi jucători au extras jetoane reprezentând aceeași literă, se repetă tragerea la sorți. Jokerul se consideră ca fiind ultima literă a alfabetului (după litera Z).

Fiecare jucător, în ordinea stabilită, extrage un număr de 7 litere din stoc și le așează pe tabla de joc.

Punctajul realizat se înscrie pe o fișă.

Jucătorul care realizează punctajul total cel mai mare la sfârșitul partidei este câștigător.

Fiecare jucător poate profita de rândul său, pentru a schimba una sau mai multe litere (chiar toate) de pe suport cu altele din stoc, pierzând însă dreptul de a mai depune în acel tur. Schimbarea literelor este permisă numai dacă în stoc mai sunt cel puțin 7 litere.

Dicționarul de limba rromani se găsește on line la www.divers.org.ro secțiunea curs on line de limbă rromani/vocabular.